**TUGAS 1 – PETA KOMPETENSI MATAKULIAH**

**Prety Diawati**

**Prodi D4 Manajemen Bisnis**

**PROGRAM STUDI D4 MANAJEMEN BISNIS**

|  |  |
| --- | --- |
| PROFIL LULUSAN | Menjadi Analis proses bisnis level Junior  Menjadi pengembang Aplikasi Database level Junior  Menjadi Administrator Database  Menjadi Pengembang Aplikasi Berbasis Web |
| KOMPETENSI PRODI  (Aspek Keterampilan khusus) | * Mampu menerapkan matematika dan prinsip rekayasa ke dalam prosedur atau algoritma dan praktek teknikal untuk menyelesaikan masalah yang terdefinisi dengan jelas pada bidang Teknologi informasi. * Mampu merancang dan mengimplementasikan basisdata dengan baik menggunakan pendekatan relasional dan berorientasi objek yang ditunjukan dengan adanya dokumen perancangan database sesuai dengan spesifikasi dan standar yang ada. * Mampu menerapkan hasil rancangan perangkat lunak ke dalam bahasa pemrograman untuk menghasilkan aplikasi sesuai dengan rancangan yang telah dibuat baik berbasis web, mobile maupun desktop. * Mampu menggunakan komputer dan teknologi informasi terkini dan populer dalam melaksanakan pekerjaannya. |
| MATA KULIAH | Pemrograman Berorientasi ObJek |
| KOMPETENSI MATA KULIAH | Mahasiswa mampu Menerapkan hasil perancangan *software* dalam bentuk kode program dengan menggunakan bahasa pemrograman berorientasi objek. |
| PRASYARAT MATA KULIAH | 1. Matematika terapan 2. Algoritma dan pemrograman 3. Analisis dan perancangan sistem informasi Berorientasi Objek |
| KOMPETENSI YANG DIBUTUHKAN | 1. Mahasiswa mampu menjelaskan perbedaan antara paradigma pemrograman berorientasi objek dengan paradigma pemrograman berorientasi proses. 2. Mahasiswa mampu menjelaskan konsep dasar pemrograman berorientasi objek meliputi: Abstraksi, Enkapsulasi Modularity dan hirarki. 3. Mahasiswa mampu menjelaskan cara kerja Bahasa pemrograman sebagai sebagai bahasa pemrograman dalam mendukung pemrograman berorientasi objek 4. Mahasiswa mampu mendemonstrasikan algoritma dalam bahasa yang mendukung object oriented 5. Mahasiswa mampu mendemonstrasikan desain kelas diagram sederhana dalam bahasa pemrograman yang mendukung *object Oriented* 6. Mahasiswa mampu mendemonstrasikan enkapsulasi dalam bahasa pemrograma yang mendukung Object Oriented 7. Mahasiswa mampu mendemonstrasikan prinsip modularitas 8. Mahasiswa mampu mendemonstrasikan Polimorfisme (overloading) dalam bahasa pemrograma yang mendukung Object Oriented 9. Mahasiswa mampu mendemonstrasikan hubungan antar kelas dalam bahasa yang mendukung Object Oriented 10. Mahasiswa mampu mendemonstrasikan konsep hirarki dalam bahasa pemrograman 11. Mahasiswa mampu menjelaskan perbedaan kelas abstrak dan interface serta pemanfaatannya dalam membangun sistem berbasis objek 12. Mahasiswa mampu mendemonstrasikan Polimorfisme (overriding) dalam bahasa pemrograma yang mendukung Object Oriented 13. Mahasiswa mampu mendemonstrasikan mekanisme pengumpulan objek dengan menggunakan tipe collection 14. Mahasiswa mampu mendemonstrasikan penanganan Kesalahan (Exception Handling) dalam bahas pemrograman yang mendukung object oriented 15. Mahasiswa mampu mendemonstrasikan mekanisme persistence objek dalam sebuah file menggunaan bahasa pemrograman yang mendukung Object oriented |

**PETA KOMPETENSI**

Mahasiswa mampu Menerapkan hasil perancangan *software* dalam bentuk kode program dengan menggunakan bahasa pemrograman berorientasi objek.

1. Mahasiswa mampu mendemonstrasikan desain kelas diagram dalam bahasa pemrograman yang mendukung *object Oriented*
2. Mahasiswa mampu mendemonstrasikan Polimorfisme (overloading) dalam bahasa pemrograma yang mendukung Object Oriented
3. Mahasiswa mampu mendemonstrasikan hubungan antar kelas dalam bahasa yang mendukung Object Oriented
4. Mahasiswa mampu mendemonstrasikan konsep hirarki dalam bahasa pemrograman yang mendukung *object Oriented*
5. Mahasiswa mampu menjelaskan perbedaan kelas abstrak dan interface serta pemanfaatannya dalam membangun sistem berbasis objek
6. Mahasiswa mampu mendemonstrasikan Polimorfisme (overriding) dalam bahasa pemrograma yang mendukung Object Oriented
7. Mahasiswa mampu mendemonstrasikan prinsip modularitas
8. Mahasiswa mampu mendemonstrasikan enkapsulasi dalam bahasa pemrograma yang mendukung Object Oriented
9. Mahasiswa mampu mendemonstrasikan penanganan Kesalahan (Exception Handling) dalam bahas pemrograman yang mendukung object oriented
10. Mahasiswa mampu mendemonstrasikan mekanisme pengumpulan objek dengan menggunakan tipe collection
11. Mahasiswa mampu mendemonstrasikan mekanisme persistence objek dalam sebuah file menggunaan bahasa pemrograman yang mendukung Object oriented
12. Mahasiswa mampu mendemonstrasikan algoritma dalam bahasa yang mendukung object oriented
13. Mahasiswa mampu menjelaskan cara kerja Bahasa pemrograman sebagai sebagai bahasa pemrograman dalam mendukung pemrograman berorientasi objek
14. Mahasiswa mampu menjelaskan perbedaan antara paradigma pemrograman berorientasi objek dengan paradigma pemrograman berorientasi proses.
15. Mahasiswa mampu menjelaskan konsep dasar pemrograman berorientasi objek meliputi: Abstraksi, Enkapsulasi Modularity dan hirarki.